

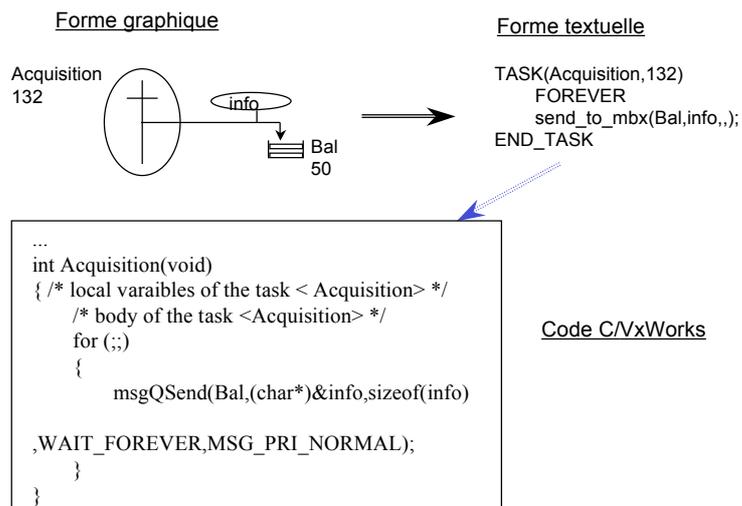
Conception Multitâches  
(LACATRE / Vx Works)

Jean-Philippe Babau  
Département Informatique, laboratoire CITI  
INSA Lyon

## LACATRE

- Abréviation de
  - Langage d'Aide à la Conception d'Applications Temps Réel
- Langage graphique
  - version textuelle
- Langage de programmation des ETR
- Facilite la communication entre concepteurs
- *Génération automatique de code*
- Vérification de propriétés
  - Création / destruction

## LACATRE : principe

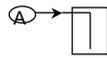


## LACATRE : les objets

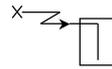
- Les objets programmables



la tâche



l'alarme



la routine d'interruption

- Les objets configurables



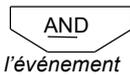
le sémaphore



la boîte aux lettres



la ressource



l'événement



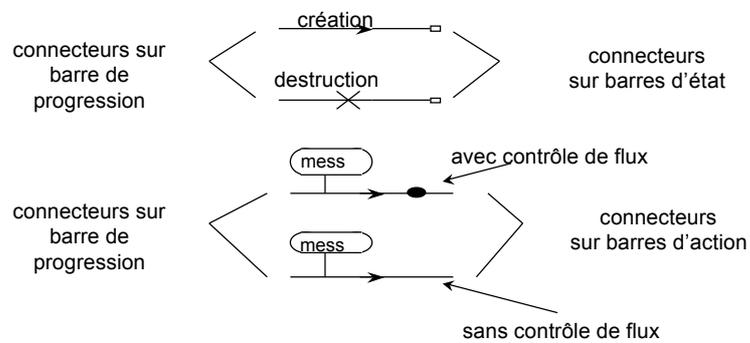
message,  
paramètres

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## LACATRE : les actions

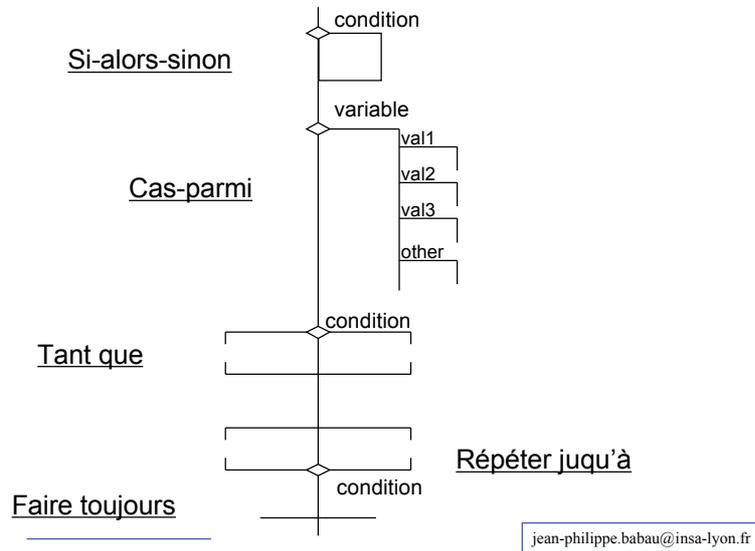
- Symbole graphique

- les connecteurs
- lignes de liaison
- décor

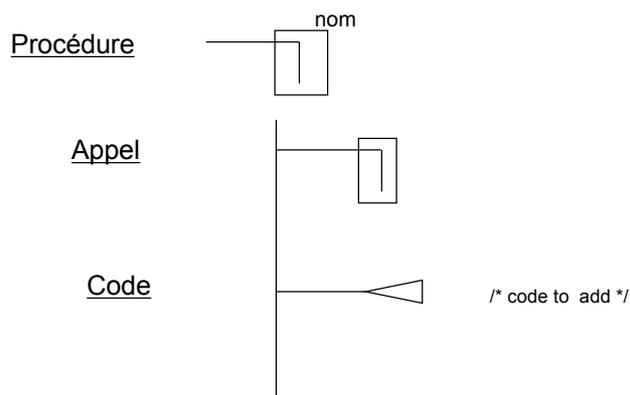


jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## LACATRE : formes algorithmiques

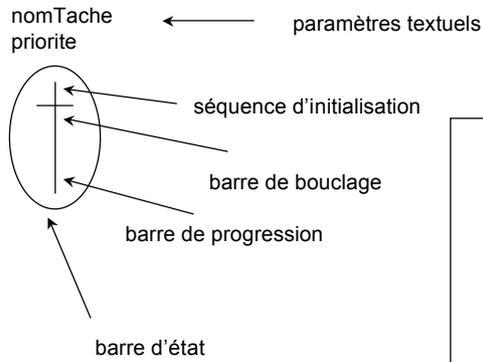


## LACATRE : formes algorithmiques



- Les aspect transformationnels sont traités en C
- Les structures sont liés aux autres objets temps réel

## LACATRE : la tâche



C/VxWorks

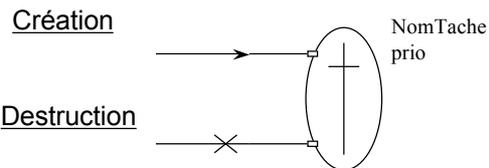
```

LOCAL int taskId ;

int nomTache(void)
{
  /* declaration variables locales*/
  /* instructions d'initialisation */
  for ( ; ; ) /* forever */
  {
    /* instructions */
    /* attente */
    /*instructions */
  }
  return 0;
}
    
```

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## LACATRE : la tâche



C/VxWorks

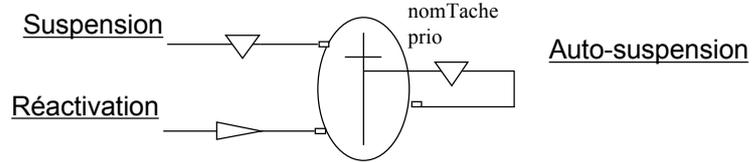
```

LOCAL int taskId ;
taskId =taskSpawn("AFF",prio,0,10000, NomTache,0,0,0,0,0,0,0,0);
status = taskDelete(taskId );
exit() ; /* autodestruction */
    
```

- Destruction lorsque toutes les ressources sont libérées
- Protection contre la destruction ! attention !
  - taskSafe ();
  - taskUnsafe();

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

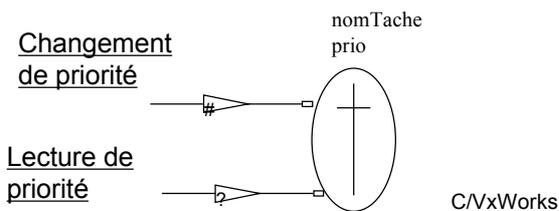
## LACATRE : la tâche



C/VxWorks

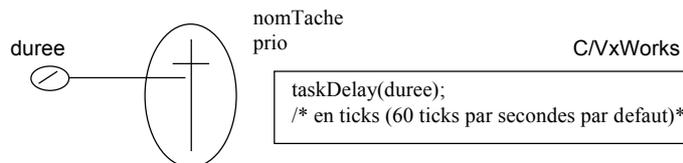
```
taskSuspend(taskId) ;  
taskSuspend(0); /* autosuspension */  
taskResume(taskId) ;
```

## LACATRE : la tâche



```
status = taskPrioritySet(taskId,,priority) ;  
status = taskPriorityGet(taskId, &priority) ;
```

Sommeil

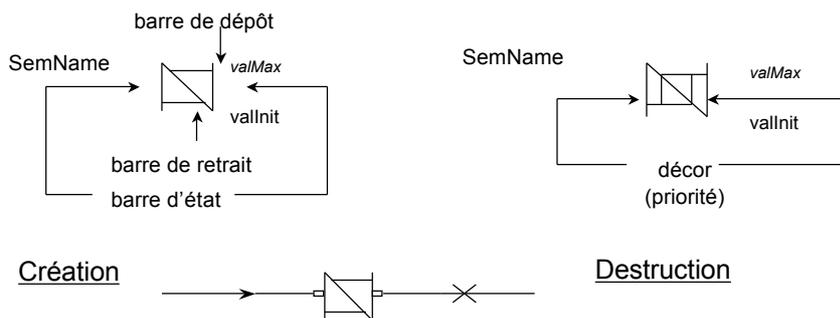


```
taskDelay(duree);  
/* en ticks (60 ticks par secondes par défaut)*/
```

## Autres primitives

- Pas de représentation graphique
- `nom = taskName(taskId)`
  - renvoie le nom de la tâche (char\*)
- `taskId = taskNameToId(" AFF")`
  - renvoie l'id d'une tâche pour un nom donné
- `taskId = taskIdSelf()`
  - renvoie l'id de la tâche appelante
- `Existe = taskIdVerify(taskId)`
  - vérifie l'existence d'une tâche
- `taskIdListGet(); taskisReady(taskId); ...`

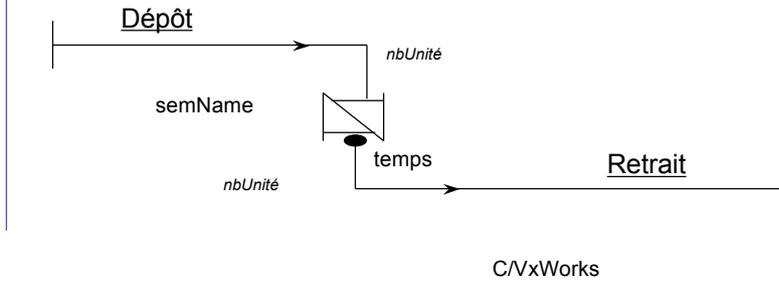
## LACATRE : le sémaphore



```
semId = semBCreate(SEM_Q_FIFO | SEM_Q_PRIORITY,
                  SEM_FULL | SEM_EMPTY);
semId = semCCreate(SEM_Q_FIFO | SEM_Q_PRIORITY, initCount);
status = semDelete(semId);
```

C/VxWorks

## LACATRE : le sémaphore

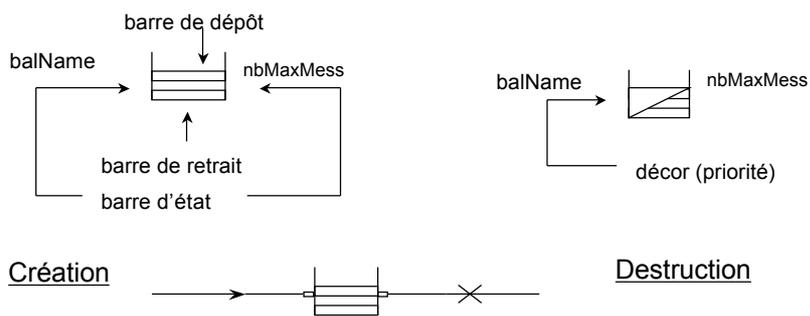


C/VxWorks

```
status = semGive(semId) ;
status = semFlush(semId) ; /* déblocage de toutes les tâches en attente */
status = semTake(semId, temps | WAIT_FOREVER | NO_WAIT) ;
```

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## LACATRE : la boîte aux lettres

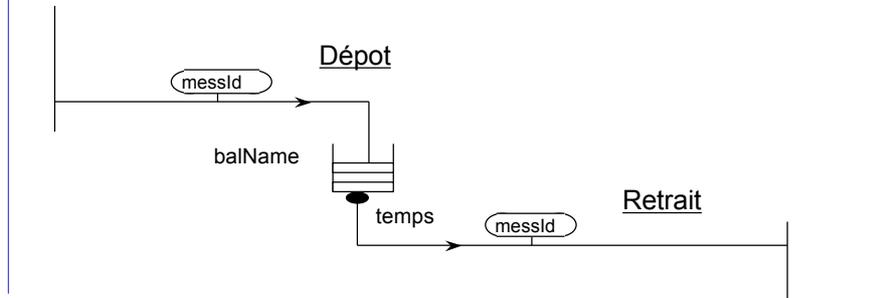


```
msgQId = msgQCreate(nbMaxMess, longueurMax,
    SEM_Q_FIFO | SEM_Q_PRIORITY) ;
status = msgQDelete(msgQId) ;
```

C/VxWorks

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## LACATRE : la boîte aux lettres



```

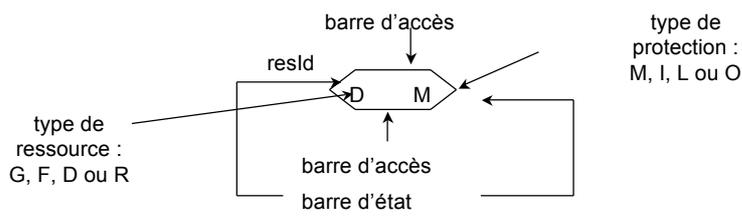
status = msgQSend(msgQId,buffer,nOctets,temps | NO_WAIT
| WAIT_FOREVER, MSG_PRI_NORMAL | MSG_PRI_URGENT ) ;

val = msgQReceive(msgQId,buffer,nOctets,temps |
WAIT_FOREVER | NO_WAIT ) ;
/* renvoie le nombre d'octets copiés */
    
```

C/VxWorks

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## LACATRE : la ressource



**Création**



**Destruction**

```

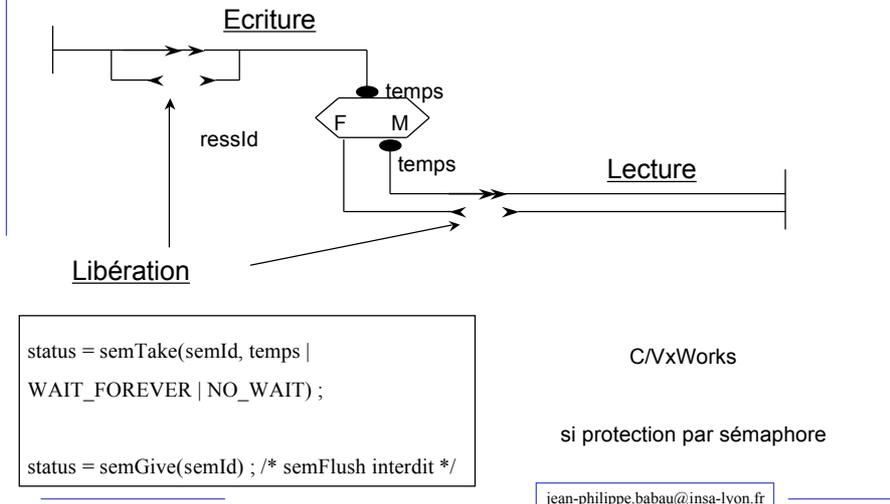
semId = semMCreate(SEM_Q_FIFO | SEM_Q_PRIORITY |
SEM_DELETE_SAFE | SEM_INVERSION_SAFE) ;
/* etat SEM_FULL */
status = semDelete(semId) ;
    
```

C/VxWorks

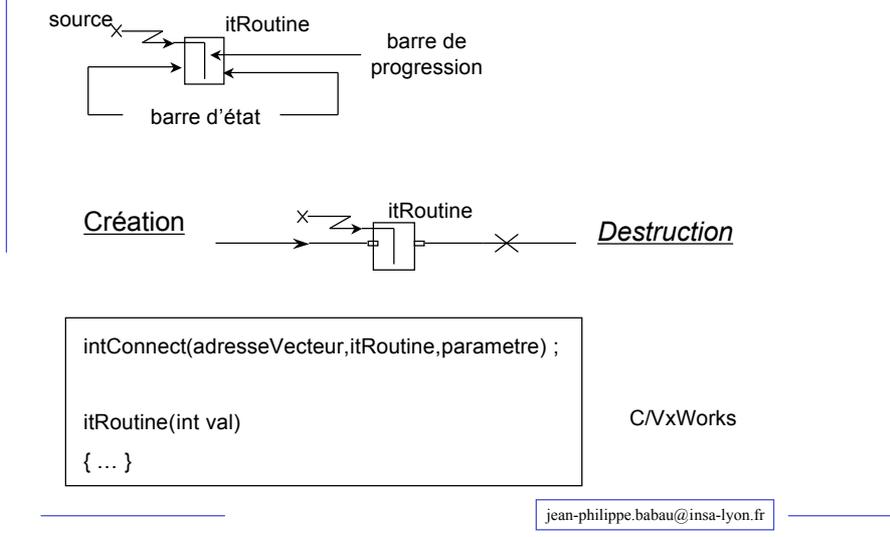
si protection par  
sémaphore

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## LACATRE : la ressource

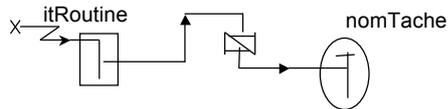


## LACATRE : l'interruption

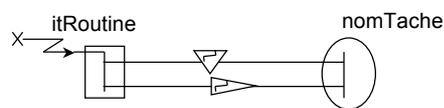


## LACATRE : l'interruption

### Déclenchement



### Masquage / démasquage



C/VxWorks

```
lock = intLock();
intUnLock (lock);
```

C/VxWorks

```
status = intDisable (level);
status = intEnable ( level);
```

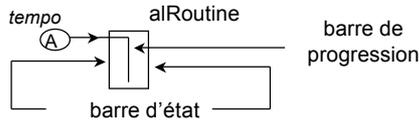
jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## Interruptions sous VxWorks

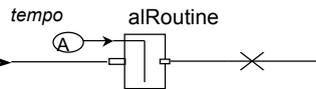
- Primitives autorisées
  - semGive
  - msgQSend
  - write (pipe)
  - taskSuspend
  - wdStart, wdCancel
- Primitives interdites : primitives bloquantes
  - msgQReceive, semTake
  - semGive sur un sémaphore d'exclusion mutuelle, semFlush
  - taskLock
  - printf (appel d'une primitive bloquante)
- Interruptions logicielles
  - getchar ();
  - control C

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

### LACATRE (extensions) : l'alarme



Création

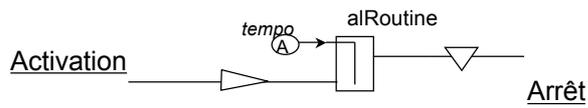


Destruction

```
LOCAL WDOG_ID wdId ;  
wdId = wdCreate();  
  
status = wdDelete(wdId) ;
```

C/VxWorks

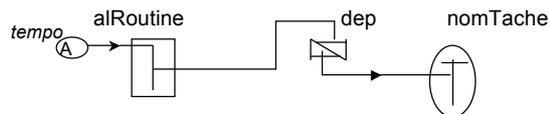
### LACATRE (extensions) : l'alarme



```
status = wdStart(wdId,tempo,alRoutine,param);  
  
status = wdCancel(wdId);
```

C/VxWorks

Déclenchement



## Et les autres RTOS ...

- Chaque RTOS définit des objets et des services spécifiques
  - Cf. cours OS pour l'embarqué
- Manipulation de concepts de haut niveau
  - Par exemple la ressource LACATRE
  - À implémenter avec le RTOS utilisé
- Manipulation de concepts de bas niveau
  - Concept spécifique à un cible
  - Comportement spécifique à une cible
    - Sémaphore à compte de VxWorks : pas de prise/libération de n jetons
- Portage des architectures multitâches limité
  - Concepts
  - Formalisme graphique

## Conception

- Principes
- Aspect réactif et concurrents
  - Tâches
  - Communication avec l'environnement externe
  - Échange d'information
- Prédicibilité
  - Statique / dynamique
- Vérification, mise au point
- Distribution

## Principes généraux

- **Spécification**
  - Un événement externe → séquence d'actions
  - Contraintes temps réel (échéances)
  - Politiques de réaction aux fautes temporelles
  - Reconfiguration
- **Mise en place de tâches**
  - Réalisation des actions
  - Lien avec l'environnement
  - Respects des contraintes temps réel
    - Priorité
  - Phases de l'application
    - Création / destruction / suspension / réactivation
    - Moteur / exception
  - Réutilisation
    - Processus
    - Pilotes, applications, ...

## Type de tâches

- **Initiale**
  - activée au lancement de l'application
- **Ordinaire**
  - liée à un événement externe ou interne
  - tâches matérielles
    - liée à une alarme périodique
    - liée à une interruption
  - boucle infinie avec attente
    - sémaphore (binaire ou à compte)
    - boîte aux lettres
    - Mécanisme spécifique de synchronisation
  - tâches logicielles
    - activée par une autre tâche
- **Tâche de fond**
  - toujours active
  - exécutée lorsque toutes les autres tâches sont terminées

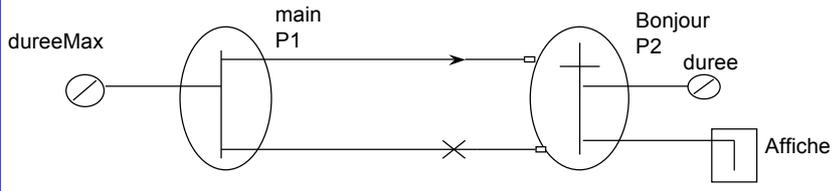
## Mise en place de l'architecture logicielle

- Déclenchement des tâches
- Exécution des actions
  - Prise en compte des événements
  - Concurrence et coopération
  - Contraintes de temps
  - Initialisation des données et services
- Échange de données
- Création / destruction des éléments

## Déclenchement

- Traitement périodique
  - Traitement régulier
  - Traitement du signal
  - Scrutation d'un procédé ou de l'environnement
- Nombres d'activation
- Synchronisation des actions
  - Plusieurs tâches périodiques
- Traitement à date fixe
- Traitement des interruptions

### Exemple 1 (LACATRE)



```
void Affiche( int valeur )
{
    printf(" temps = %d\n ", valeur);
}
```

### Exemple 1 (VxWorks)

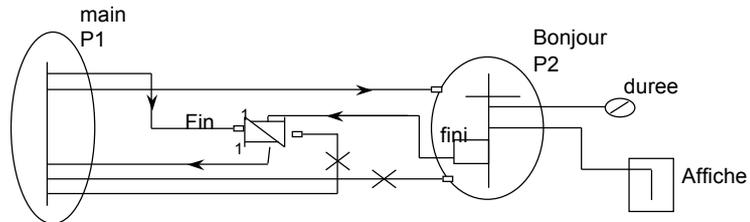
```
#include <taskLib.h> ..... #include <time.h> .....
#define P2 150 ..... #define dureeMax 150 ..... #define duree 10

LOCAL int BonjourId ;
int Bonjour(void);

int main(void)
{
    BonjourId = taskSpawn(" TASK1",P2,0,20000,Bonjour,0,0,0,0,0,0,0,0);
    taskDelay(dureeMax);
    taskDelete(BonjourId );
    return (0); }

int Bonjour(void)
{
    int temps = 0;
    for(;;)
    { taskDelay(duree);
      Affiche( temps ++); }
    return 0; }
```

### Exemple 2 (LACATRE)



### Exemple 2 (VxWorks)

```

int main()
{
    FinId = SemBCreate(SEM_Q_FIFO, EMPTY) ;
    BonjourId =
    taskSpawn(" TASK1",P2,0,20000,Bonjour,0,0,0,0,0,0,0,0,0);
    semTake(FinId, WAIT_FOREVER) ;
    taskDelete (EcrireId) ;
    semDelete (FinId) ;
    return(0) ;
}

int Bonjour()
{
    int temps = 0 ;
    for (;)
    {
        taskDelay(duree) ;
        Affiche( temps++) ;
        /* fini */ if (temps == 5)
            semGive(FinId) ;
    }
    return 0 ; }
    
```

### Tâche périodique

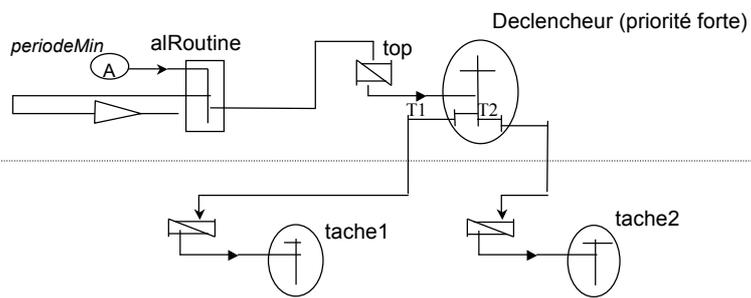


```
#define periode 100
...
wdId = wdCreate();
wdStart(wdId,0,alRoutine,0);
...
alRoutine ( int valeur)
{
    wdStart(wdId,periode,alRoutine,0);
    semGive(dep) ;
}
```

C/VxWorks

### Déclenchement synchronisé

Contrôle (~RTOS)



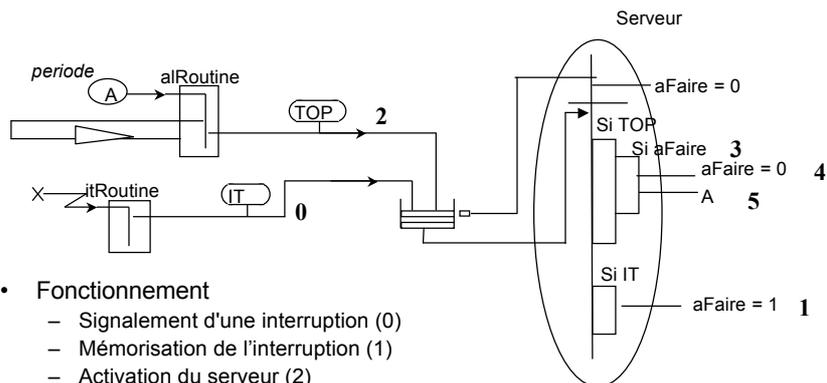
Application

## Traitement des interruptions

- Routine d'IT
  - pas de traitements
  - mémorisation des its
  - acquisition
  - datation
- Serveur d'IT
  - traitement lié à l'IT
  - immédiat / différé
- Communication routine/serveur
  - sémaphore booléen
  - sémaphore à compte
  - boîte aux lettres
  - donnée sans protection
    - masquage des IT

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## Serveur à scrutation



- Fonctionnement
  - Signalement d'une interruption (0)
  - Mémorisation de l'interruption (1)
  - Activation du serveur (2)
  - Test sur interruption à traiter (3)
  - Acquiescement logiciel (4)
  - Traitement (5)
- Variantes
  - $Afaire ++$ , si  $aFaire A(n)$

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## Scrutation / événementiel

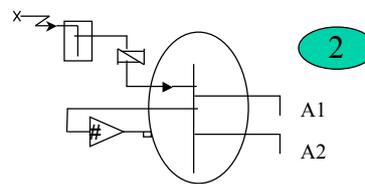
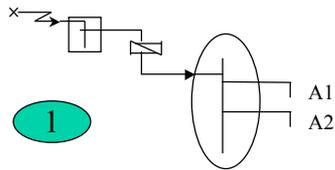
- Événementiel
  - évaluation de dmin
    - dynamique du procédé
    - valeur imposée
  - Protection
    - masquage/démasquage
  - Pas de perte de temps
- Scrutation
  - L'application définit son rythme de travail
  - Prédicibilité
  - Obligatoire dans certains domaines (certification)
  - OSEK Time

## Mise en place des tâches pour l'exécution des actions

- Actions
  - À partir d'un événement externe (alarme ou interruption) : suivi du fil d'exécution
  - Une tâche = une séquence d'actions
- Gestion des contraintes de temps
  - Priorités des actions -> priorités des tâches
  - Priorité liée à l'urgence temporelle (cf. cours d'ordonnancement)
- Gestion des phases et des composants
  - Initialisation / urgence / ...
  - Découpage en processus

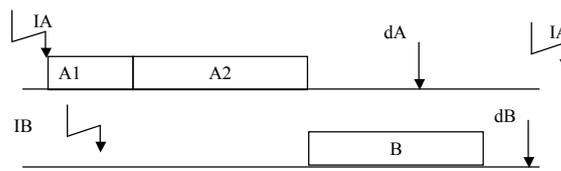
### Tâches Vs actions (1)

- 2 actions en séquence A1 – A2

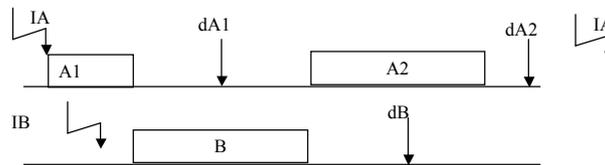


### Ordonnancement des actions (1)

1

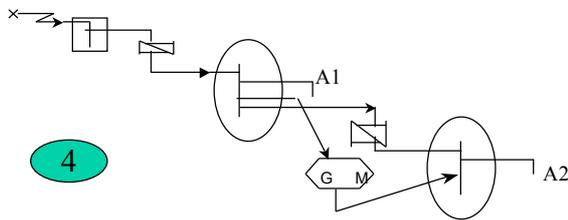
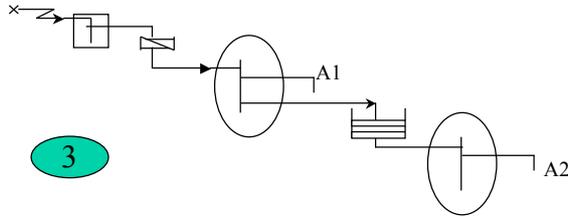


2



### Tâches Vs actions (2)

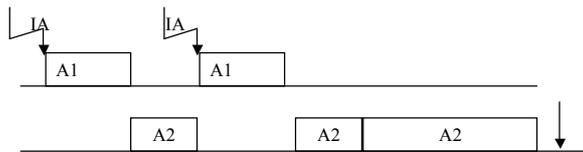
- 2 actions en séquence A1 – A2



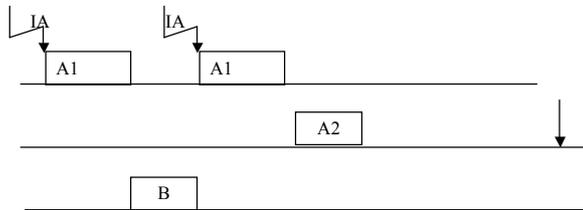
jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

### Ordonnancement des actions (2)

3



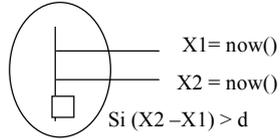
4



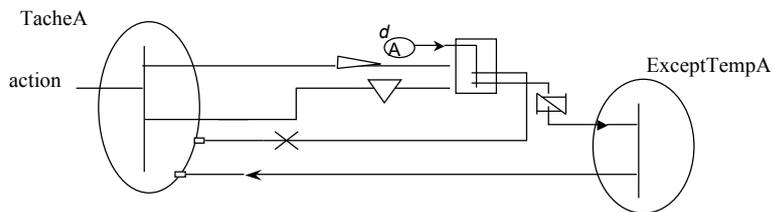
jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

### Suivi du respect des échéances

- Instrumentation temporelle des tâches



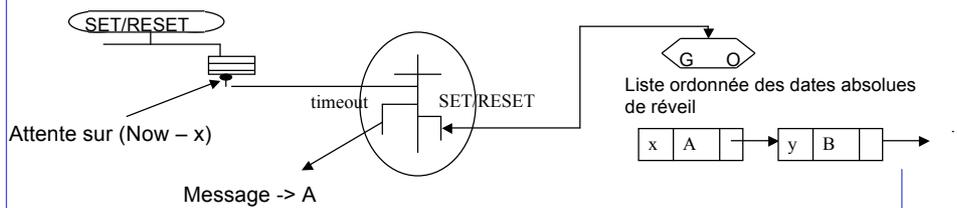
- Activation d'une tâche corrective



jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

### Suivi du respect des échéances

- Gestion groupée des timeout



- Set
  - ajout dans la liste
  - les paramètres sont la date de réveil et l'adresse de la bal où envoyer le message si expiration
- Reset
  - retrait de la liste
- Attente sur la date du prochain réveil
- Expiration
  - Émission du message

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## Découpage de l'application

- Approche modulaire
  - Encapsulation
  - Réutilisation
- Découpage en phases
  - Plusieurs processus distincts
    - Lien entre les processus
      - Événement déclenchant et événement de fin
        - » Détection et réaction prioritaire (urgence)
      - suspension / activation des activités en cours / nouvelles
        - » Gestion du cycle de vie des activités du système
    - Partage des données
  - Plusieurs modes de fonctionnement par tâches
    - Mode : information partagée
    - Pas de préemption

## Découpage de l'application

- Processus serveurs
  - Une tâche offre des services aux autres tâches
    - Modèle de communication (cf. serveur ci après)
  - Problème de gestion de la concurrence d'accès
    - Inversion de priorité possible pour un appel bloquant
      - Cf. cours ordonnancement
    - Priorité des services pour des événements concurrents
      - File et priorité
    - Rendre la priorité haute : par exemple pour les services I/O
    - Rendre la tâche moins prioritaire : traitements sans délai

## Définition des tâches

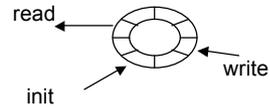
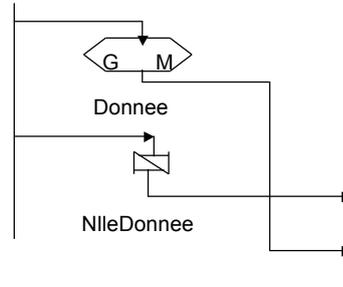
- Approche événementielle
  - Une tâche est mise en place pour une séquence d'action liée à un événement externe et possédant une priorité liée à l'urgence temporelle de l'événement
- Approche service
  - Une tâche par processus
  - Une tâche pour un ensemble de services
- Approche système
  - Une tâche à haute priorité pour exécuter des services de haut niveau non fournis par le RTOS

## Echange d'informations

- Messages
  - Besoins
    - Requêtes
    - Invocation distante
    - Serveurs
    - Objets
  - Mise en oeuvre
    - Boite aux lettres
    - Canal
- Données partagées
  - Variables globales
  - Fichiers
  - Mémoire partagée

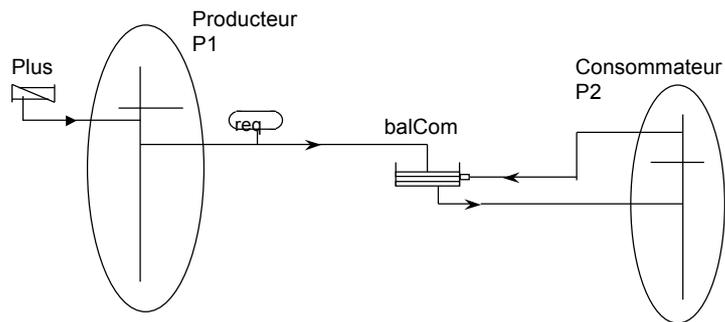
## Echange d'informations

- Données synchronisées
  - Ecrasement
  - Nouvelle valeur
  - Échange désynchronisé
- Nombre maximal fixe de données
  - buffer matériel (réseau)
  - 1 à n section critiques



jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## Boîte aux lettres (LACATRE)



jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## Boîte aux lettres (C/VxWorks)

```
LOCAL MSG_Q_IDbalComId;

typedef struct
{
    int num;
    char message[5];
} info;

void Producteur()
{
    int i = 0 ;
    info msgE;
    for (;;)
    {
        semTake(PlusId, WAIT_FOREVER);
        msgE.num = i ++;
        msgE.message = " toto";
        msgQSend(balComId, (char*)&msgE, sizeof(info), WAIT_FOREVER,
                MSG_PRI_NORMAL) ;
    }
}
```

## Boîte aux lettres (C/VxWorks)

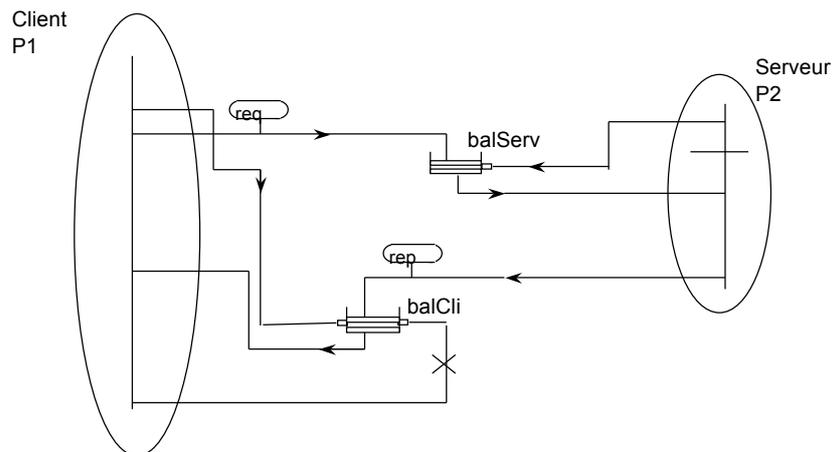
```
void Consommateur()
{
    info msgR ;

    balComId = msgQCreate(10, sizeof(info), MSG_Q_FIFO);
    for (;;)
    {
        msgQReceive(balComId, (char*)&msgR, sizeof(info), WAIT_FOREVER);
        printf("%i%s\n", msgR.num, msgR.message);
    }
}
```

## Communication Client / Serveur

- Le serveur crée une bal de réception des requêtes
- Le client envoie une requête dans la bal de réception des requêtes
  - mode d'adressage ou de nommage
- Si réponse nécessaire
  - création d'une bal de réponse
  - envoi avec la requête de la bal de réponse
  - attente de la réponse

## Communication Client/Serveur (LACATRE)



## Communication client / serveur (VxWorks)

```
LOCAL MSG_Q_ID balServId;
LOCAL MSG_Q_ID balCliId;

typedef struct { info message ;
                MSG_Q_ID balRepId ; }MSG;

void Client()
{
MSG reqC;
MSG repC;

balCliId = msgQCreate(10,sizeof(MSG),MSG_Q_FIFO);

reqC.message = ... ;
reqC. balRepId = balCliId ;

msgQSend(balServId,(char*)& reqC, sizeof(MSG), WAIT_FOREVER, MSG_PRI_NORMAL) ;
msgQReceive(balCliId ,(char*)& repC,sizeof(MSG),WAIT_FOREVER);

} _____
```

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

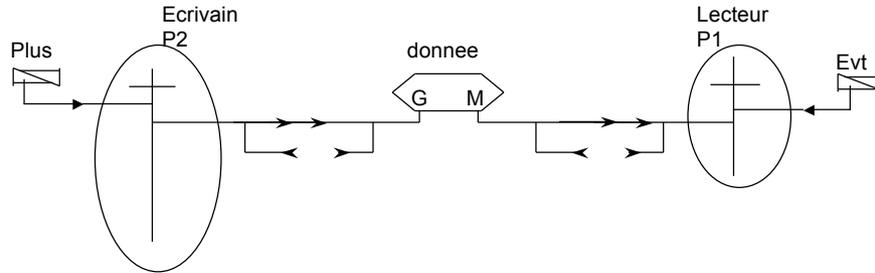
## Communication client / serveur (VxWorks)

```
void Serveur()
{
MSG reqS;
MSG repS;

balServId = msgQCreate(10,sizeof(MSG),MSG_Q_PRIORITY);
for ( ; ; )
{ msgQReceive(balServId ,(char*)& reqS,sizeof(info),WAIT_FOREVER);
  repS.message = ... ;
  repS. balRepId = NULL ;
  msgQSend(reqS.balRepId,(char*)& repS, sizeof(MSG), WAIT_FOREVER,
           MSG_PRI_NORMAL) ;
}
}}
```

jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## Donnée partagée ( LACATRE)



## Donnée partagée (VxWorks)

```
typedef struct
{
    int heure ;
    int minute ;
} horaire;

horaire donnee ;

semDonneeId = semMCreate(SEM_Q_PRIORITY | SEM_INVERSION_SAFE);
...

void Lecteur()
{
    semTake(EvtId, WAIT_FOREVER);
    semTake(semDonneeId, WAIT_FOREVER);
    printf("%i %i\n", donnee.heure, donnee.minute);
    semGive(semDonneeId);
}
```

## Donnée partagée (VxWorks)

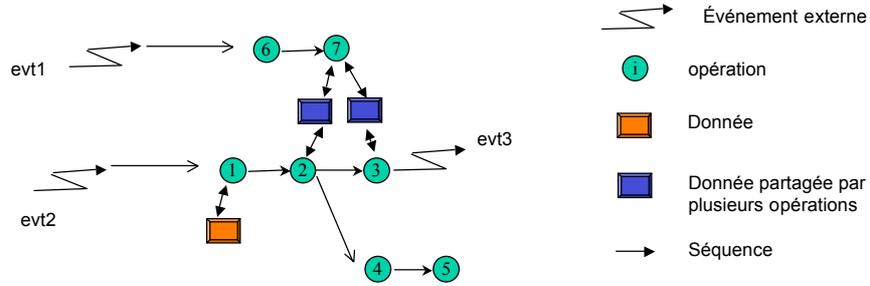
```
void Ecrivainr()
{
semTake(PlusId, WAIT_FOREVER);

semTake(semDonneeId, WAIT_FOREVER);
    if (donnee.minute < 59)
    {    donnee.minute ++;}
    else
    {    if (donnee.heure < 23)
        {    donnee.heure ++;
            donnee.minute = 0; }
        else
        {    donnee.heure = 0;
            donnee.minute = 0; }
    }
semGive(semDonneeId);
}
```

## Echanges de données

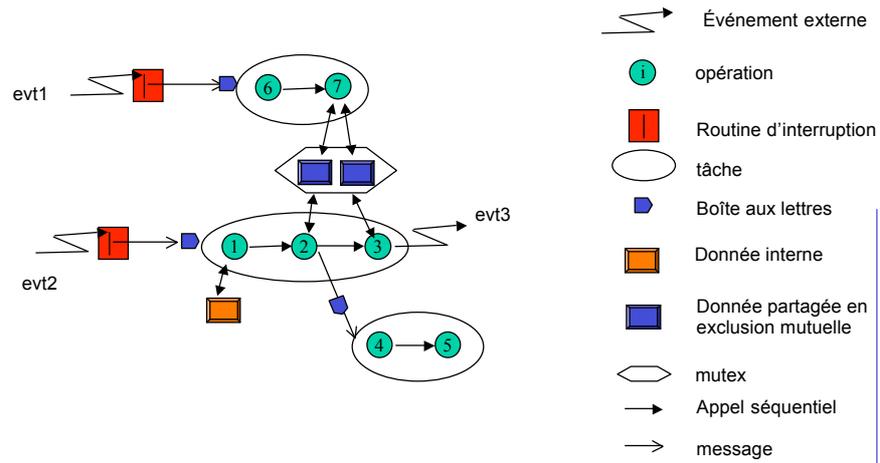
- Zones de stockage
  - Taille d'une zone de stockage (producteur /consommateur)
  - Politique de stockage
    - FIFO, LIFO, politique d'écrasement
  - Datation d'acquisition des données stockées
  - Validité des données : age, valeurs correctes
- Du point de vue de l'écrivain
  - Si la zone de mémorisation est pleine
    - Perte ou attente
    - Perte de la donnée la plus récente ou de la plus ancienne
    - Mise en attente ( timeout)
  - Evénement lié à l'écriture
- Du point de vue du lecteur
  - Toutes les données doivent être reçues
  - Dernière(s) donnée(s) reçue(s)
  - Attente si pas de données, attente avec timeout

### Exemple



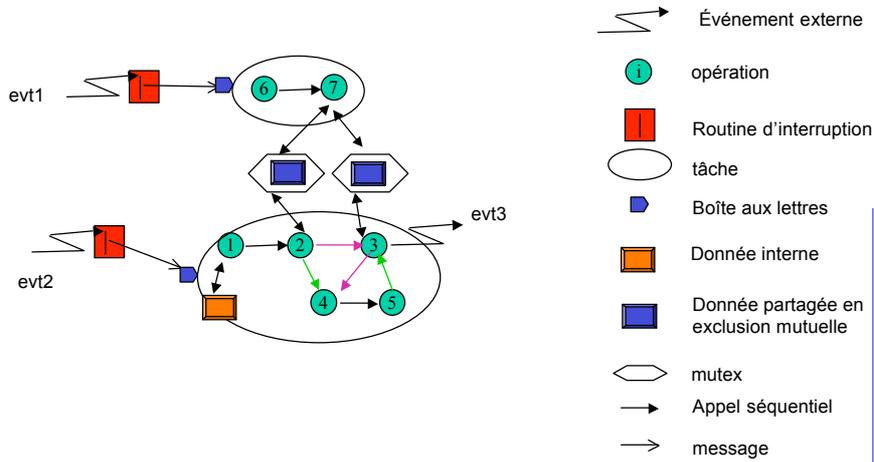
jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

### Exemple



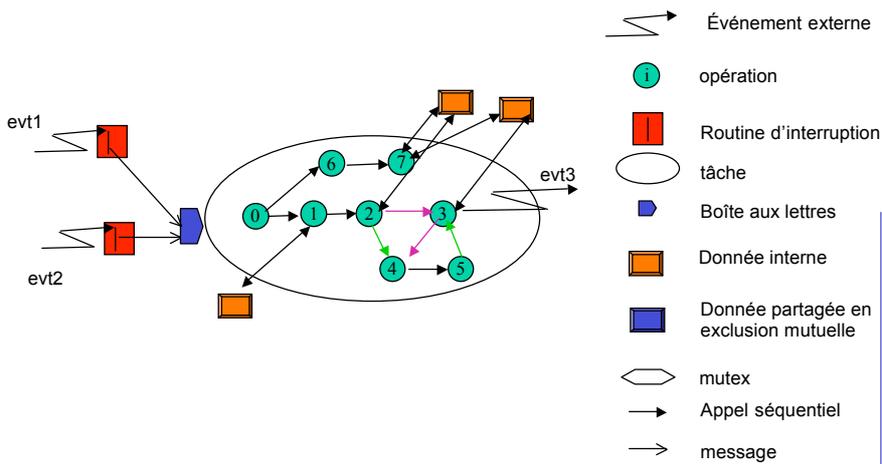
jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

### Exemple



jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

### Exemple



jean-philippe.babau@insa-lyon.fr

## Création / destruction

- Principe de base : accès à un objet initialisé (créé)
- Gestion statique (main)
  - Ordre de création
    - objets de communication
    - tâches
    - IT, alarmes
  - Ordre de destruction
    - Ordre inverse
- Gestion dynamique
  - tâche « propriétaire »
  - « la tâche crée sa bal »
- Gestion pseudo-dynamique
  - Création statique d'un pool
  - Création dynamique dans la limite du pool

## Statique Vs dynamique

- Statique
  - prédictible, pire cas
  - dimensionnement
  - coûteux
- Dynamique
  - optimisation
  - adaptation
    - environnement inconnu
    - changement de mode
    - mode dégradé
- Semi dynamique
  - allocation limitée à une borne supérieure
- Statique / dynamique
  - application programmée en statique
  - superviseur dynamique

## Vérification

- Preuves
  - Absence d'interblocage
  - Dimensionnement correct des éléments de communication
  - Analyse temps réel
- Tests
  - Test unitaire des fonctions
  - Test d'intégration
    - Enchaînement d'actions, tâches
  - Scénarios
    - Combinaison réaliste d'événements
      - E1 E1 E2
      - E1 E2 E1 ...
      - Prise en compte des contraintes temps réel
    - Comportement estimé de l'environnement

## Mise au point

- Environnement externe
  - Ensemble complexe
    - avion
  - Coûteux
    - Quelles sont les conséquences sur le procédé si échec du test ?
  - Non réalisé lors de la mise au point du logiciel
  - Environnement simulé ou émulé
- Différentes versions
  - Simulation
    - IT + routine = tâche
  - Émulation logicielle
    - Une tâche-procédé envoie une IT
  - Le test modifie le logiciel par ajout d'éléments
    - Test de l'ensemble « appli+module de test »
  - Émulation matérielle
    - Module externe spécifique
  - Environnement réel

## Mise au point

- Mode trace
  - Fonction, temps
  - Ressources restreintes (IHM, BD, médium de communication)
  - Mars PathFinder
- Modularité
  - Attention aux effets de bord (Ariane V)
  - Intégration

## Conclusion

- Formalisme graphique LACATRE
  - Simple pour la communication
  - Complet pour l'implémentation
- Architecture
  - Scrutation / événementiel
  - Concurrence
    - Contrôle dynamique des actions
    - Contraintes de temps
  - Informations échangées
    - Synchronisation
    - Avec/sans écrasement
    - Taille de la zone de stockage
  - Statique / dynamique

## Conclusion

- Gestion du temps
  - Indépendante des traitements
  
- Vérification
  - Sûreté de fonctionnement
  - Tests sur combinaison d'événements
  - Environnement externe