

# ***Introduction aux BDD noSQL avec MongoDB***

Master TIIL & ILIADE 1<sup>ère</sup> année

Eric Cariou

*Université de Bretagne Occidentale  
UFR Sciences et Techniques – Département Informatique*

Eric.Cariou@univ-brest.fr

# *Base de données relationnelles*

- ◆ SGBD (Système de Gestion de Base de Données) relationnel de type SQL
  - ◆ Données typées et fortement structurées
    - ◆ Définies par des tables et un schéma
    - ◆ Normalisées pour éviter la redondance des données
      - ◆ Utilisation de jointures entre tables pour liens entre données
  - ◆ Importance de l'intégrité des données
    - ◆ Ex. du schéma de sports précédent
      - ◆ Une discipline doit être rattachée à un sport existant (vérification de l'existence de la clé primaire)
      - ◆ Un sport ne peut pas être supprimé si des disciplines lui étant rattachées existent encore
  - ◆ SQL : Structured Query Language
    - ◆ Langage de requête très puissant

# *Big Data*

## ◆ Problème des 3V

### ◆ *Volume* (volume)

- ◆ Le nombre de données progresse de manière exponentielle
- ◆ Google (2021) : 130 000 milliards de pages Web indexées par 110 millions de Go de données

### ◆ *Variety* (variété)

- ◆ Types de données très hétérogènes : textes (structurés ou non), binaires (vidéos, documents...), de taille quelconque
- ◆ Sources : sites/services Web, réseaux sociaux, IoT, BDD diverses...

### ◆ *Velocity* (vélocité)

- ◆ Capacité à gérer les flux de données
  - ◆ Twitter (2022) : 850 millions de nouveaux Tweets par jour
  - ◆ Google (2021) : 20 milliards de sites analysés par jour
- ◆ Capacité à accéder rapidement aux données
  - ◆ Google (2021) : 7 milliards de requêtes par jour
  - ◆ Youtube (2021) : 1 milliard d'heures de vidéo visionnées par jour

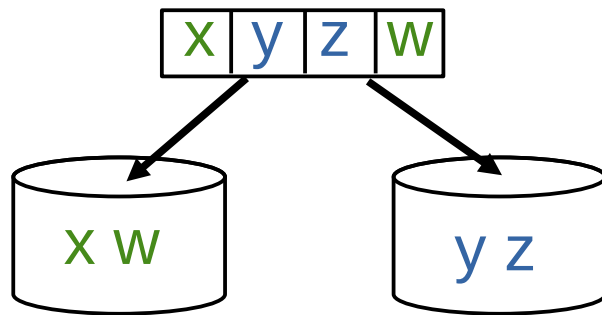
# *Big Data*

- ◆ Pour gérer les 3V, nécessité de
  - ◆ Distribuer/partitionner les données sur de multiples serveurs
  - ◆ Paralléliser les accès aux données
  - ◆ Google : estimation de 2,5 millions de serveurs en 2016
- ◆ Problème
  - ◆ SGBD relationnels SQL mal adaptés à la distribution des données et à l'accès concurrent massifs
  - ◆ SGBD noSQL (Not Only SQL)
    - ◆ Passage du paradigme ACID à BASE
      - ◆ Relâcher des contraintes sur l'intégrité ou cohérence des données
    - ◆ Pour faciliter la distribution et l'accès à une grande masse de données

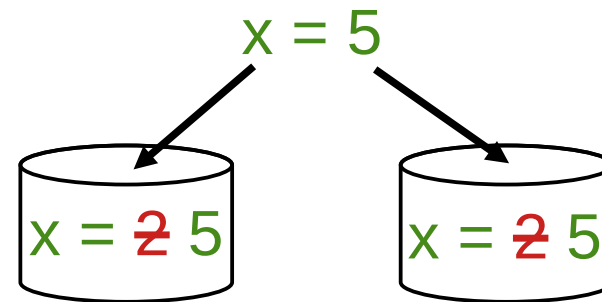
# Données distribuées

## ◆ Données sur plusieurs serveurs

*distribution/partitionnement  
des données*



*réplication des  
données*



## ◆ Exemple de données partitionnées

- ◆ Transfert d'argent d'un compte d'une banque vers une autre banque
  - ◆ Requiert un débit sur un serveur puis un crédit sur un autre serveur
  - ◆ Doit faire les deux actions ou aucune pour avoir un état cohérent
  - ◆ Débiter (banque A, #1244, 1000€)  
Créditer (banque B, #8812, 1000€)

## ◆ Réplication des données pour tolérance aux pannes

- ◆ Quand un serveur tombe, on bascule sur l'autre
- ◆ Nécessite de faire les mêmes modifications sur les 2 serveurs :  
cohérence constante du contenu des deux BDD

# *Transaction : propriétés ACID*

- ◆ Modifications sur un ensemble de serveurs
  - ◆ En mode transaction pour un SGBD SQL
- ◆ Propriétés ACID [Härder & Reuter, 83]
  - ◆ *Atomicity* (atomicité)
    - ◆ Tout ou rien : les actions de la transaction sont entièrement réalisées ou pas du tout, pas d'intermédiaire à moitié fait
  - ◆ *Consistency* (cohérence)
    - ◆ L'exécution d'une transaction fait passer le système d'un état cohérent à un autre
  - ◆ *Isolation* (isolation)
    - ◆ Les transactions n'interfèrent pas entre elles
  - ◆ *Durability* (durabilité)
    - ◆ Les effets de la transaction sont enregistrés de manière permanente

# D'ACID vers BASE

- ◆ Transaction en distribué
  - ◆ Nécessite des algorithmes assez complexes
    - ◆ Algorithme de validation atomique (2PC ou 3PC)
      - ◆ Synchronisation à distance de serveurs : quid des pannes ?
    - ◆ Utilisation de verrous sur les données de la transaction
      - ◆ Empêche une autre transaction de modifier ces données le temps de la transaction
      - ◆ Peut entraîner des interblocages
  - ◆ S'exécute en un *certain* temps : trop long ?
  - ◆ Difficulté voire impossibilité d'assurer les 4 propriétés ACID à la fois en distribué
- ◆ SGBD noSQL
  - ◆ Favoriser la vélocité d'accès aux données ou la tolérance aux pannes
  - ◆ Quitte à se retrouver momentanément dans des états incohérents
  - ◆ Propriétés BASE au lieu d'ACID

# Propriétés **BASE**

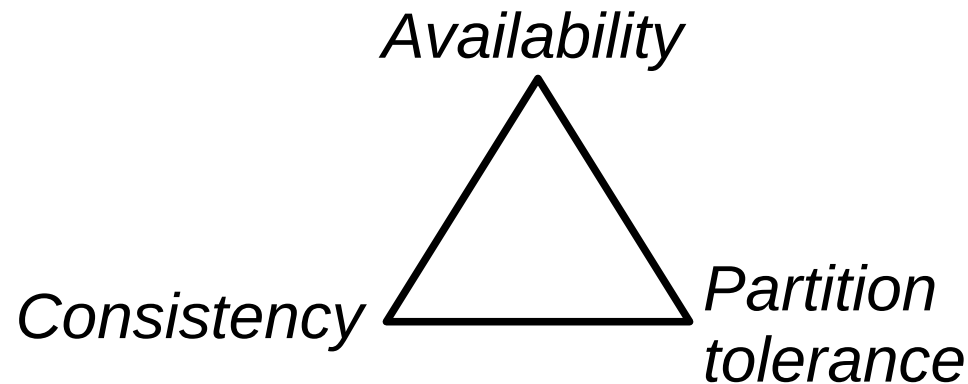
- ◆ **Basically Available** (disponibilité minimale)
  - ◆ Assure un taux minimal de réponse aux requêtes
  - ◆ Indépendamment de la taille des données et du nombre de requêtes
- ◆ **Soft-state** (état faible)
  - ◆ Quand on utilise de la réplication : des serveurs peuvent planter ou d'autres peuvent être rajoutés dynamiquement
  - ◆ Les serveurs ne sont pas tous dans le même état en même temps
- ◆ **Eventually consistent** (finalement cohérent)
  - ◆ On finira tout de même par arriver dans un état cohérent où tous les réplicats de données auront la même valeur
  - ◆ Le temps d'assurer la réplication sur tous les serveurs<sup>8</sup>



# ***Théorème CAP***

- ◆ Théorème de [Brewer 2000 & Gilbert, Lynch 2002] définit 3 propriétés pour un SGBD distribué
  - ◆ *Consistency* (cohérence)
    - ◆ Une donnée n'a qu'une seule valeur visible sur tous les serveurs de réplication
  - ◆ *Availability* (disponibilité)
    - ◆ La donnée est disponible tant que le système n'est pas totalement planté
  - ◆ *Partition tolerance* (tolérance aux pannes)
    - ◆ La partition des données ne doit pas empêcher l'accès aux données malgré des pannes de serveurs
- ◆ Théorème
  - ◆ Pour un SGBD distribué, on ne peut assurer que deux propriétés à la fois
  - ◆ Les trois propriétés ne peuvent pas être garanties en même temps

# *Théorème CAP*



- ◆ Un SGBD ne sera que sur un coté du triangle à la fois
  - ◆ C & A : systèmes relationnels SQL classiques
    - ◆ Données toujours valides et disponibles
    - ◆ Mais difficulté à distribuer/partitionner ou répliquer
  - ◆ C & P : systèmes noSQL
    - ◆ Se focalisant sur la tolérance aux pannes quitte à rendre les données momentanément indisponibles
  - ◆ A & P : systèmes noSQL
    - ◆ Se focalisant sur l'accès aux données sans perte quitte à être momentanément incohérent

# 4 familles de SGBD noSQL

- ◆ Clés-valeurs
  - ◆ Fonctionne comme une *Map* : couple clé-valeur
    - ◆ La valeur a un contenu quelconque, non défini
  - ◆ Langage de requête basique
    - ◆ Rajouter un couple clé-valeur, récupérer une valeur par sa clé ...
    - ◆ Pas de traitement par le SGBD du contenu de la valeur
  - ◆ Avantage
    - ◆ Très facile à partitionner/distribuer, passage à l'échelle
- ◆ Orienté document
  - ◆ Similaire à clé-valeur mais avec la valeur dont le contenu possède une structure (flexible)
    - ◆ Permet de faire des requêtes sur le contenu de la valeur
  - ◆ Valeur peut être une clé-valeur : hiérarchie de documents
    - ◆ Avec duplication possible des données à différents endroits

# 4 familles de SGBD noSQL

## ◆ Orienté colonnes

- ◆ Au lieu de ranger par ligne comme en SQL, on range les données par colonne
- ◆ Avantages
  - ◆ Facile à partitionner/distribuer
  - ◆ Accès direct aux données associées à une colonne
- ◆ Inconvénient
  - ◆ Plus difficile de faire les liens entre les éléments des colonnes (pour retrouver l'équivalent d'une ligne)

Id	Nom	Ville	Sports
1	Roger	Brest	100m, brasse, fléchettes
2	Simone		pétanque, curling
3	Gérard	Rennes	
4	Régine	Brest	pétanque, fléchettes

***Orienté lignes (à la SQL)***



Nom	Id
Roger	1
Simone	2
Gérard	3
Régine	4

Ville	Id
Brest	1, 4
Rennes	3

Sports	Id
100m	1
brasse	1
fléchettes	1, 4
pétanque	2, 4
curling	2

***Orienté colonnes***

# 4 familles de SGBD noSQL

- ◆ Orientés graphes
  - ◆ Met l'accent sur les relations entre les éléments
  - ◆ Adapté pour stocker les données d'un réseau social, d'un réseau routier, géographique ...
    - ◆ Calcul du plus court chemin par exemple
  - ◆ Langage de requête assez complexe
- ◆ Performances (vélocité, élasticité ...)
  - ◆ Dépendent du type de la famille
  - ◆ De la façon dont les données sont indexées et partitionnées
    - ◆ Voir documentations spécialisées à ce sujet
    - ◆ <https://chewbii.com/> onglet enseignement (page de Nicolas Travers)
    - ◆ <https://openclassrooms.com/fr/courses/4462426-maitrisez-les-bases-de-donnees-nosql>

# SQL ou noSQL ?

- ◆ Cela dépend des besoins
  - ◆ Relationnel SQL
    - ◆ Données très structurées, gestion de l'intégrité et de la cohérence des données, non duplication de données (jointures)
    - ◆ Langage de requête évolué
    - ◆ Mais plus rigide et plus difficile à distribuer/partitionner pour très grande masse de données
  - ◆ noSQL
    - ◆ Structure des données généralement plus flexible voire non définie (peut être basé sur du JSON par exemple)
    - ◆ Avantages / inconvénients dépendent de la famille choisie (cf transparents précédents)
    - ◆ Plus adaptés pour du partitionnement et de la distribution à large échelle (Big Data)

# ***Introduction à MongoDB***

# MongoBD

- ◆ SGBD noSQL orienté document
  - ◆ Les données sont définies en JSON
    - ◆ Sauvegardées physiquement en BSON : Binary JSON
  - ◆ Document : ensemble de clés-valeurs (un objet JSON)
    - ◆ Une valeur peut être un document : structure hiérarchique en arbre
  - ◆ Une collection est nommée et est un tableau de documents
  - ◆ Pas de schéma définissant la structure des données
    - ◆ On peut rajouter des champs ou en enlever pour des documents dans la même collection
  - ◆ Langage de requête sur les clés et valeurs
- ◆ Performances (distribution, réplication ...)
  - ◆ Par défaut, fonctionne en « cohérence » et « tolérance aux pannes »
  - ◆ Mais peut être passé en « disponibilité » et « tolérance aux pannes »
  - ◆ *Non abordé dans ce cours*



# Rappels sur JSON

- ◆ JSON : JavaScript Object Notation
- ◆ En pratique, aucun lien spécifique avec JavaScript
- ◆ Format textuel peu typé et moins verbeux que XML

- ◆ 4 types de données

- ◆ chaîne, nombre, booléen, null

- ◆ 2 structures

- ◆ Objet : ensemble de propriétés

- ◆ Propriété = clé-valeur
- ◆ Clé : chaîne
- ◆ Valeur : un élément d'un type de base, un tableau ou un objet
- ◆ Propriétés séparées par des virgules et encadrées par des accolades

- ◆ Tableaux définis par des crochets et éléments séparés par des virgules

- ◆ Élément : type de base, objet ou tableau

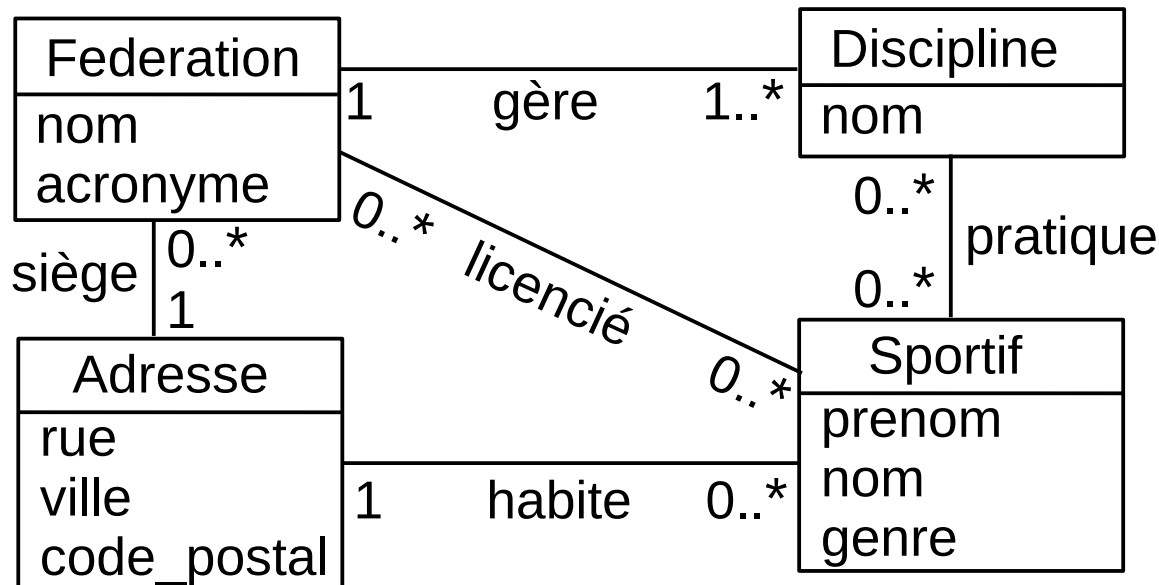
```
{  
  "nom": "Michu",  
  "prenom": "Robert",  
  "age": 70,  
  "marie": false,  
  "adresse": {  
    "rue": "12 rue de Siam",  
    "ville": "Brest",  
    "codePostal": 29200  
  },  
  "emploi": null,  
  "hobbies": [  
    "pétanque",  
    "belote",  
    "pêche"  
  ]  
}
```

# Principes noSQL vs SQL

- ◆ Modélisation des données en SQL
- ◆ Normalisation pour éviter les redondances de données
- ◆ Jointures entre les tables pour lier les données
- ◆ Exemple : fédérations sportives avec licenciés

- ◆ federation(id\_fed, nom, acronyme, *id\_adr*)
- discipline(id\_disc, nom, *id\_fed*)
- sportif(id\_sp, prenom, nom, genre, *id\_adr*)
- adresse(id\_adr, rue, ville, code\_postal)
- licence(*id\_fed*, *id\_sp*)
- pratique(*id\_disc*, *id\_sp*)

clé primaire  
clé étrangère



*Contrainte d'intégrité :  
un sportif pratique une  
discipline s'il est licencié  
de la fédération gérant  
la discipline  
(à implémenter par  
un trigger)*

# *Principes noSQL vs SQL*

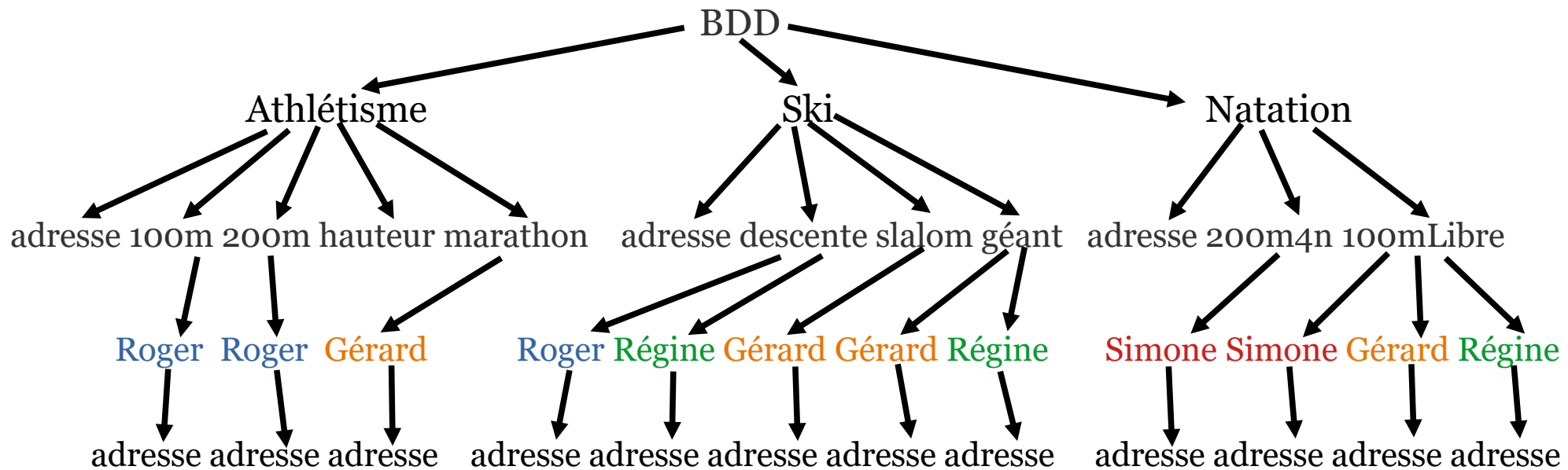
- ◆ Schéma SQL défini
  - ◆ 4 structures de données : fédération, discipline, sportif, adresse
  - ◆ Nécessite 6 tables SQL avec 5 jointures dont 2 via des tables d'association
  - ◆ Données avec beaucoup de relations entre elles
- ◆ Modélisation en noSQL
  - ◆ Éviter les jointures
    - ◆ Très coûteux en temps d'accès
    - ◆ Rend plus difficile la répartition/parallélisation
  - ◆ Autorise alors la duplication de données
  - ◆ On va commencer avec une hiérarchie unique de données
    - ◆ Une fédération contient des disciplines
    - ◆ Une discipline contient des sportifs
    - ◆ Privilégie un point d'accès aux données par les fédérations

# *Jeu de données*

- ◆ Fédérations
  - ◆ Athlétisme : 100 mètres, 200 mètres, saut en hauteur, marathon
  - ◆ Ski : descente, slalom, géant
  - ◆ Natation : 200m 4 nages, 100m nage libre
- ◆ Sportifs
  - ◆ Roger pratique 100m, 200m, descente
  - ◆ Simone pratique 200m 4 nages, 100m nage libre
  - ◆ Gérard pratique marathon, slalom, géant, 100m nage libre
  - ◆ Régine pratique descente, géant, 100m libre
- ◆ Chaque sportif et fédération a également une adresse

# Modélisation purement hiérarchique

- ◆ Avec une hiérarchie unique, arbre suivant :



- ◆ Énormément de redondances

- ◆ Notamment les sportifs qui sont en multiples exemplaires à différents endroits de l'arbre
- ◆ Si on change l'âge de Gérard, il faut le faire 4 fois
  - ◆ La gestion de la cohérence des données est complexifiée
- ◆ Pour trouver les disciplines de Gérard : parcourt de tout l'arbre
  - ◆ Pas très optimal pour l'efficacité

# *Modélisation intermédiaire*

- ◆ Qu'est-ce qui peut être redondant ?
  - ◆ Une adresse
    - ◆ Très peu modifiée et quasi-spécifique à un sportif ou fédération
  - ◆ On peut la dupliquer sans surcoût de gestion
    - ◆ Remarque : en SQL, on pourrait aussi avoir les 3 champs d'adresse dans les tables « fédération » et « sportif » pour éviter là aussi une jointure peu pertinente
- ◆ Qu'est-ce qui peut être simplifié ?
  - ◆ Une discipline est juste définie par un nom
  - ◆ Pas besoin d'objet/structure dédié : une simple chaîne
    - ◆ Peut être redondant là-aussi sous les hypothèses :
      - ◆ Deux disciplines n'ont pas le même nom parmi toutes les fédérations
      - ◆ Ne change pas le nom d'une discipline (pas de pb de duplication à gérer)
    - ◆ Une fédération contient une liste de noms de discipline
    - ◆ Un sportif contient une liste de noms de discipline

# *Modélisation intermédiaire*

- ◆ Reste le cas des sportifs
  - ◆ On peut les sortir de la collection de fédérations
  - ◆ Formeront une collection à part
    - ◆ Un sportif aura une adresse et une liste de noms de discipline
  - ◆ Une fédération fera une jointure sur la collection de sportifs
    - ◆ On pourrait faire le contraire mais c'est plus important d'accéder à la liste des sportifs d'une fédération qu'à la liste des fédérations d'un sportif
- ◆ Limite des jointures en MongoDB
  - ◆ La jointure reste une opération coûteuse en temps
  - ◆ Elle empêche le partitionnement des données
    - ◆ On ne peut pas faire une jointure entre une collection sur un serveur et une collection sur un autre serveur
    - ◆ Ici, les deux collections de sportifs et de fédérations doivent être sur le même serveur
  - ◆ La jointure n'est pas explicitement définie comme en SQL, pas de gestion de validité des identifiants : à faire par le développeur

# *Modélisation intermédiaire*

- ◆ Dans la base MongoDB, on aura deux collections de documents (équivalents de deux tables SQL mais sans structure définie)
  - ◆ Collection de documents « federations »
    - ◆ Propriétés nom, acronyme de type chaîne
    - ◆ Propriété adresse qui est un document contenant les 3 propriétés de l'adresse
    - ◆ Propriété disciplines qui est un tableau de noms de discipline
    - ◆ Propriété sportifs qui est un tableau d'identifiants de sportifs
  - ◆ Collection de documents « sportifs »
    - ◆ Propriétés prenom, nom, genre de type chaîne, age de type entier
    - ◆ Propriété adresse qui est un document contenant les 3 propriétés de l'adresse
    - ◆ Propriété disciplines qui est un tableau de noms de discipline
- ◆ Information technique
  - ◆ Tout document inséré dans une collection possède un attribut d'identification nommé « \_id » (de type quelconque) dont la valeur est unique
  - ◆ Soit explicite et défini par l'utilisateur, soit créé automatiquement par MongoDB à l'insertion du document dans une collection



# Collection « federations »

```
[
{
  "nom": "Fédération Française d'Athlétisme",
  "acronyme": "FFA",
  "adresse": {
    "rue": "33 avenue Pierre-de-Coubertin",
    "ville": "Paris",
    "codePostal": 75013
  },
  "disciplines" : ["100m", "200m", "saut hauteur", "marathon"],
  "sportifs" : [1, 3]
},
{
  "nom": "Fédération Française de Natation",
  "acronyme": "FFN",
  "adresse": {
    "rue": "104 rue Martre",
    "ville": "Clichy",
    "codePostal": 92110
  },
  "disciplines" : ["200m 4 nages", "100m libre"],
  "sportifs" : [2, 3, 4]
},
{
  "nom": "Fédération Française de Ski",
  "acronyme": "FFS",
  "adresse": {
    "rue": "50 rue des Marquisats",
    "ville": "Annecy",
    "codePostal": 74000
  },
  "disciplines" : ["descente", "slalom", "géant"],
  "sportifs" : [1, 3, 4]
}
]
```

# Collection « sportifs »

```
[
  {
    "_id": 1,
    "prenom": "Roger",
    "nom": "Blanchard",
    "age": 55,
    "genre": "homme",
    "adresse": {
      "rue": "12 rue de Siam",
      "ville": "Brest",
      "codePostal": 29200
    },
    "disciplines": [
      "100m",
      "200m",
      "descente"
    ]
  },
  {
    "_id": 2,
    "prenom": "Simone",
    "nom": "Blanchard",
    "age": 52,
    "genre": "femme",
    "adresse": {
      "rue": "12 rue de Siam",
      "ville": "Brest",
      "codePostal": 29200
    },
    "disciplines": [
      "200m 4 nages",
      "100m libre"
    ]
  },
  {
    "_id": 3,
    "prenom": "Gérard",
    "nom": "Lebreton",
    "age": 24,
    "genre": "homme",
    "adresse": {
      "rue": "20 rue Saint-Michel",
      "ville": "Rennes",
      "codePostal": 35000
    },
    "disciplines": [
      "marathon",
      "slalom",
      "géant",
      "100m libre"
    ]
  },
  {
    "_id": 4,
    "prenom": "Régine",
    "nom": "Mouvier",
    "age": 31,
    "genre": "femme",
    "adresse": {
      "rue": "153 rue Jean Jaures",
      "ville": "Brest",
      "codePostal": 29200
    },
    "disciplines": [
      "descente",
      "géant",
      "100m libre"
    ]
  }
]
```

# Création de la base

- ◆ Dans ce qui suit : commandes entrées dans le Shell MongoDB
- ◆ `test> use sports`  
*switched to db sports*
- ◆ Utilise la base « sports »
- ◆ Si elle n'existait pas, elle est créée (même principe avec les collections)
- ◆ Insertions dans les collections
- ◆ Insertion dans la collection « federations » du tableau JSON précédent
  - ◆ `sports> db.federations.insertMany( [ ... ] )`  
{  
  *acknowledged: true,*  
  *insertedIds: {*  
    *'0': ObjectId("63c94228d9b92c6462014bed"),*  
    *'1': ObjectId("63c94228d9b92c6462014bee"),*  
    *'2': ObjectId("63c94228d9b92c6462014bef")*  
  }  
}
  - ◆ Retourne un JSON précisant les 3 insertions avec la création d'un identifiant pour chaque document (ObjectId)
- ◆ Pour insérer un seul document
  - ◆ `sports> db.federations.insertOne ( { ... } )`

# Sélection d'éléments

- ◆ find sur une collection pour récupérer des documents
  - ◆ Critères de filtre exprimés par un objet JSON
  - ◆ sports> db.sportifs.find ( { } )
    - ◆ Retourne tous les documents de la collection sportifs
  - ◆ sports> db.sportifs.find ( { "genre": "femme" } )
    - ◆ Retourne les sportifs qui sont des femmes
  - ◆ sports> db.sportifs.find ( { "adresse.ville": "Brest" } )
    - ◆ Retourne tous les sportifs habitants à Brest
  - ◆ sports> db.sportifs.find ( { "genre": "femme", "adresse.ville": "Brest" } )
    - ◆ Retourne les sportives qui habitent à Brest
  - ◆ sports> db.sportifs.find ( { "marie": true } )
    - ◆ La propriété « marié » n'existe pas pour un sportif mais pas d'erreur
    - ◆ Les documents dans les collections ne sont pas typés et n'ont pas forcément tous les mêmes propriétés
- ◆ findOne( { ...} ) : variante qui ne retourne qu'un objet satisfaisant le filtre (le premier trouvé dans la collection)

# Sélection d'éléments

- ◆ Contraintes sur les nombres
  - ◆ `$gt`, `$gte`, `$lt`, `$lte`, `$eq`, `$ne`
  - ◆ `sports> db.sportifs.find ( { "age": { $gt: 50 } } )`
    - ◆ Retourne les sportifs dont l'age est « greater than » 50 ans
  - ◆ `sports> db.sportifs.find ( { "age": { $gt: 40, $lt: 50 } } )`
    - ◆ Retourne les sportifs dont l'age est entre 40 et 50 ans
- ◆ Valeurs dans un tableau
  - ◆ `$in`, `$nin` : valeur dans ou pas dans le tableau
  - ◆ `sports> db.sportifs.find( { "disciplines": { $in: ["géant", "descente"] } } )`
    - ◆ Retourne les sportifs qui ont « géant » ou « descente » dans leur tableau de disciplines
- ◆ Taille d'un tableau
  - ◆ `sports> db.federations.find ( { "sportifs": { $size : 2 } } )`
  - ◆ Retourne les fédérations avec 2 sportifs

# Sélection d'éléments

- ◆ Position dans un tableau
  - ◆ `sports> db.sportifs.find( { "disciplines.2": "descente" } )`
    - ◆ Les sportifs qui ont la descente à l'index 2 de disciplines
- ◆ Tous les éléments d'un tableau vérifient un ensemble de critères
  - ◆ `{ <field>: { $elemMatch: { <query1>, <query2>, ... } } }`
- ◆ Opérateurs logiques : `$and`, `$or`, `$not`, `$nor`
  - ◆ Syntaxe : `{ $op : [ { cond1 }, { cond2 }, ... ] }`
  - ◆ `sports> db.sportifs.find( { $or: [ { "adresse.ville": "Rennes" }, { "genre": "femme" } ] } )`
    - ◆ Retourne les sportifs qui habitent à Rennes ou qui sont des femmes
  - ◆ Le « et » logique est fait automatiquement quand on précise plusieurs filtres, ces deux commandes font la même chose :
    - ◆ `sports> db.sportifs.find( { $and: [ { "adresse.ville": "Brest" }, { "genre": "femme" } ] } )`
    - ◆ `sports> db.sportifs.find( { "adresse.ville": "Brest", "genre": "femme" } )` 30

# Sélection de propriétés

- ◆ `find ( { <filtre> }, { <liste_propriétés> } )`
- ◆ Sur les éléments d'une collection filtrée, ne conserve que les propriétés sélectionnées avec la valeur 1
- ◆ 

```
sports> db.sportifs.find( {}, { "nom":1, "prenom":1 } )  
[ { _id: 1, prenom: 'Roger', nom: 'Blanchard' },  
  { _id: 2, prenom: 'Simone', nom: 'Blanchard' },  
  { _id: 3, prenom: 'Gérard', nom: 'Lebreton' },  
  { _id: 4, prenom: 'Régine', nom: 'Mouvier' } ]
```
- ◆ Par défaut, propriété `_id` conservée en plus des propriétés mises à 1
- ◆ Pour l'enlever : on la met à 0
- ◆ 

```
sports> db.sportifs.find( {"genre": "homme"}, {"_id":0, "nom":1, "prenom":1} )  
[ { prenom: 'Roger', nom: 'Blanchard' },  
  { prenom: 'Gérard', nom: 'Lebreton' } ]
```
- ◆ Si on ne met que des champs à 0 : garde tous les autres champs
- ◆ 

```
sports> db.sportifs.find( {}, { "_id":0, "adresse": 0 } )  
[ { prenom: 'Roger', nom: 'Blanchard', age: 55, genre: 'homme',  
  disciplines: [ '100m', '200m', 'descente' ] },  
  { prenom: 'Simone', nom: 'Blanchard', age: 52, genre: 'femme',  
  disciplines: [ '200m 4 nages', '100m libre' ] }, ...
```

# Modification des données

- ◆ `insertMany( [...] )` ou `insertOne( { ... } )` pour insérer des éléments
- ◆ Supprimer des éléments : `deleteMany( { ... } )` ou `deleteOne( { ... } )`
  - ◆ `sports> db.sportifs.deleteMany( { "nom": "Blanchard" } )`
  - ◆ Supprime Roger et Simone des sportifs
- ◆ Supprimer toute une collection avec `drop()`
  - ◆ `sports> db.sportifs.drop()`
- ◆ Modification : `update[One|Many] ( <document(s)>, <modification> )` avec opérations de modifications :
  - ◆ `$set` : ajouter ou modifier une propriété
  - ◆ `$unset` : supprimer une propriété
  - ◆ `$inc` : incrémenter un entier
  - ◆ `$push` / `$pull` : ajouter / retirer un élément dans un tableau
  - ◆ `$addToSet` : ajouter dans un ensemble (ne fait rien si la valeur existait)
- ◆ Remplacer un document par un autre :  
`replaceOne(<ancien>, <nouveau>)`



# Modification des données

- ◆ `sports> db.sportifs.updateMany( { "nom": "Blanchard" }, { $set: { "marie": true } })`
- ◆ Rajoute une propriété « marié » aux époux Blanchard
- ◆ `sports> db.sportifs.updateMany( { "prenom": "Roger" }, { $inc: { "age": 2 } })`
- ◆ Rajoute 2 années à l'âge de tous les Roger
- ◆ `sports> db.sportifs.updateOne ( { "prenom": "Régine" } , { $push: { "disciplines": "marathon" } })`
- ◆ Rajoute le marathon dans les disciplines de Régine
- ◆ `sports> db.sportifs.updateOne ( { "prenom": "Régine" } , { $addToSet: { "disciplines": "géant" } })`
- ◆ Ne fait rien car le géant est déjà dans les disciplines de Régine
- ◆ `sports> db.sportifs.updateOne ( { "prenom": "Gérard" } , { $addToSet: { "disciplines": { $each: ["descente", "100m" ] } } , $currentDate: { lastModified: true } })`
- ◆ Ajoute la descente et le 100m aux disciplines de Gérard avec une propriété marquant la dernière modification avec la date courante
- ◆ `lastModified: ISODate("2023-01-21T21:32:35.774Z")`

# Agrégation

- ◆ aggregate permet d'effectuer une série de traitements
  - ◆ Résultat du premier traitement est mis en entrée du second ...
  - ◆ Avec \$lookup, permet de faire une jointure (avec un seul traitement ici)

```
{
  $lookup:
  {
    from: <collection to join>,
    localField: <field from the input documents>,
    foreignField: <field from the documents of the "from" collection>,
    as: <output array field>
  }
}
```
  - ◆ Pour notre jointure de sportifs dans les fédérations
    - ◆ « from » est la collection sportifs, « localField » (dans federations) est l'attribut sportifs, le « foreignField » (dans sportifs) est l'identifiant et on rajoute une propriété nommée listeSportifs
    - ◆ `db.federations.aggregate( [ { $lookup: { from: "sportifs", localField: "sportifs", foreignField: "_id", as: "listeSportifs" } } ] )`

# Agrégation

## ◆ Résultat de la jointure :

```
[
  {
    _id: ObjectId("63c943a7d9b92c6462014bf0"),
    nom: "Fédération Française d'Athlétisme",
    acronyme: 'FFA',
    adresse: {rue: '33 avenue Pierre-de-Coubertin', ville: 'Paris', codePostal: 75013 },
    disciplines: [ '100m', '200m', 'saut hauteur', 'marathon' ],
    sportifs: [ 1, 3 ],
    listeSportifs: [
      {
        _id: 1,
        prenom: 'Roger',
        nom: 'Blanchard',
        age: 57,
        genre: 'homme',
        adresse: { rue: '12 rue de Siam', ville: 'Brest', codePostal: 29200 },
        disciplines: [ '100m', '200m', 'descente' ],
        marie: true
      },
      {
        _id: 3,
        prenom: 'Gérard',
        nom: 'Lebreton',
        age: 24,
        genre: 'homme',
        adresse: { rue: '20 rue Saint-Michel', ville: 'Rennes', codePostal: 35000 },
        disciplines: [ 'marathon', 'slalom', 'géant', '100m libre', 'descente', '100m' ],
        lastModified: ISODate("2023-01-21T21:32:35.774Z")
      }
    ]
  },
  . . . // mêmes types de d'information pour les 2 autres fédérations
]
```

# Agrégation

- ◆ Jointure
  - ◆ Que se passe-t'il si on met dans la propriété sportifs d'un document de federations, un identifiant de sportif qui n'existe pas ?
  - ◆ Rien, il est ignoré : il n'y aucune vérification sur la jointure qui n'est pas explicitement définie comme en SQL
- ◆ Autres fonctionnalités des agrégations
  - ◆ `$match` : conserve les documents qui respectent un filtre
  - ◆ `$group` : groupe les éléments sur un champ dont les valeurs sont communes
  - ◆ `$sum` : fait la somme d'une propriété des éléments d'un groupe (`$avg` pour la moyenne ...)
  - ◆ `$sort` : pour trier
  - ◆ ...
  - ◆ Voir documentation MongoDB sur le sujet :  
<https://www.mongodb.com/docs/v6.0/aggregation/>
- ◆ De manière générale, la documentation complète de MongoDB : 36  
<https://www.mongodb.com/docs/v6.0/>

# ***Accès à une base MongoDB en Java***

# *MongoDB en Java*

- ◆ On peut accéder à une BDD MongoDB en Java (ou dans tout autre langage)
  - ◆ Comme en JDBC, on a une phase de connexion avec une URL identifiant le serveur et l'utilisateur
- ◆ Requêtes sur la base
  - ◆ En mode synchrone : on fait la requête, on reste bloqué le temps que les données/réponses arrivent
    - ◆ Cf les exemples à suivre
  - ◆ En mode asynchrone : on lance la requête en arrière-plan, on abonne des méthodes qui seront appelées quand les données seront disponibles
    - ◆ Non abordé ici
- ◆ Deux niveaux de gestion des données
  - ◆ « A la JDBC » : on fait des requête et on récupère des documents génériques (du JSON manipulable en Java)
  - ◆ « A la JPA » : on crée des POJO Java et on récupère directement des instances de ces classes avec les requêtes

# Connexion serveur MongoDB

- ◆ URL de connexion
  - ◆ `mongodb://[username:password@]host1[:port1][,...hostN[:portN]][/[defaultauthdb][?options]]`
  - ◆ On peut préciser plusieurs serveurs
  - ◆ Options pour le chiffrement ou la configuration des requêtes/serveur
- ◆ Pour notre BDD : pas d'utilisateur, un seul serveur local
  - ◆ Une fois connecté au serveur
    - ◆ Sélectionne la base de données (« sports » ici)
    - ◆ Récupère une collection de documents par son nom
  - ◆ 

```
ConnectionString connectionString =  
    new ConnectionString("mongodb://localhost:27017");  
MongoClient mongoClient = MongoClient.create(connectionString);  
// utilise la base sports  
MongoDatabase database = mongoClient.getDatabase("sports");  
// récupère la collection sportifs  
MongoCollection<Document> sportifs = database.getCollection("sportifs");
```

# Parcours des collections

- ◆ Récupérer le JSON directement (peu pratique)
  - ◆ 

```
System.out.println("Il y a "+sportifs.countDocuments()+ " sportifs :");  
for (Document doc : sportifs.find()) {  
    System.out.println(doc.toJson());  
}
```
- ◆ On peut récupérer les propriétés JSON « à la JDBC »
  - ◆ `get[Type](nomPropriete)`
  - ◆ Exemple : find pour ne garder que les femmes puis une sélection de champs pour n'avoir que le nom et le prénom (sans l'id)
  - ◆ 

```
Bson champs = Projections.fields(  
    Projections.include("prenom", "nom"),  
    Projections.excludeId());  
FindIterable<Document> femmes =  
    sportifs.find(eq("genre", "femme")).projection(champs);  
System.out.println("Identité des femmes sportives :");  
for (Document femme : femmes)  
    System.out.println(" -> "+femme.getString("prenom")+  
        " "+femme.getString("nom"));
```



# Parcours des collections

- ◆ Affichage de l'exemple précédent :

**Identité des femmes sportives :**

-> **Simone Blanchard**

-> **Régine Mouvier**

- ◆ Le JSON fabriqué est le suivant :

```
[ {"prenom": "Simone", "nom": "Blanchard"},  
  {"prenom": "Régine", "nom": "Mouvier"} ]
```

- ◆ Classe org.bson.Document

- ◆ Représente un document JSON dans une collection
- ◆ On retrouve avec le find Java les mêmes fonctionnalités qu'avec le Shell MongoDB
  - ◆ En écrivant les requêtes de manière programmatique
  - ◆ Cf documentation et API MongoDB

# Création de documents

- ◆ Ajout d'un sportif nommé « Saturnin »
- ◆ Version 1 : basique avec un JSON textuel
  - ◆ 

```
String json = " {_id: 12, nom: 'Legrand', prenom: 'Saturnin',"
+ " age: 23, genre: 'homme',"
+ " adresse: { rue: '12 rue de Navarre', ville: 'Pau', codePostal: 64000 },"
+ " disciplines: [ 'marathon', 'descente' ] }";
Document doc = Document.parse(json);
sportifs.insertOne(doc);
```
- ◆ Version 2 : création programmatique du document à insérer
  - ◆ 

```
Document saturnin = new Document();
Document adr = new Document();
saturnin.append("_id", 12);
saturnin.append("nom", "Legrand").append("prenom", "Saturnin");
saturnin.append("age", 23).append("genre", "homme");
adr = new Document();
adr.append("rue", "12 rue de Navarre");
adr.append("ville", "Pau").append("codePostal", 64000);
saturnin.append("adresse", adr);
ArrayList<String> disciplines = new ArrayList<>();
disciplines.add("marathon");
disciplines.add("descente");
saturnin.append("disciplines", disciplines);
sportifs.insertOne(saturnin);
```

# Utilisation de POJO

- ◆ Mêmes types de POJO que pour JPA
- ◆ Classe simple (sans héritage) qui définit des attributs de même nom et type que les propriétés des documents
  - ◆ « id » pour l'identifiant (au lieu de « \_id »)
  - ◆ Un getter et un setter par attribut
  - ◆ Un constructeur sans paramètre
- ◆ On définit un POJO par type de document
- ◆ Une classe Sportif, une classe Federation et une classe Adresse

```
public class Sportif {  
    private int id;  
    private String prenom;  
    private String nom;  
    private int age;  
    private String genre;  
    private Adresse adresse;  
    private List<String> disciplines;  
    private boolean marie;  
    ...  
}
```

```
public class Federation {  
    private ObjectId id;  
    private String nom;  
    private String acronyme;  
    private Adresse adresse;  
    private List<String> disciplines;  
    private List<Integer> sportifs;  
    ...  
}
```

```
public class Adresse {  
    private String rue;  
    private String ville;  
    private int codePostal;  
    ...  
}
```

# Utilisation de POJO

- ◆ Au lieu d'utiliser Document dans les collections, on les type par les POJO
- ◆ La création des collections a une étape de plus
- ◆ Doit préciser les codecs qui font le lien POJO vers JSON
- ◆ Ici on utilise les codecs par défaut

*// configuration des codecs par défaut*

```
CodecProvider pojoCodecProvider = PojoCodecProvider.builder().automatic(true).build();
```

```
CodecRegistry pojoCodecRegistry =
```

```
    fromRegistries(getDefaultCodecRegistry(), fromProviders(pojoCodecProvider));
```

*// connexion au serveur en utilisant le codec*

```
ConnectionString connectionString = new ConnectionString("mongodb://localhost:27017");
```

```
MongoClient mongoClient = MongoClient.create(connectionString);
```

```
MongoDatabase database = mongoClient.getDatabase("sports").withCodecRegistry(pojoCodecRegistry);
```

*// instantiation des collections typées par les POJO*

```
MongoCollection<Federation> federations = database.getCollection("federations", Federation.class);
```

```
MongoCollection<Sportif> sportifs = database.getCollection("sportifs", Sportif.class);
```

# Utilisation des POJO

## ◆ Pour afficher toutes les fédérations avec leurs sportifs

```
◆ for(Federation fed : federations.find()) {  
    System.out.println("\n** "+fed.getNom()+" (" +fed.getAcronyme()+") **");  
    System.out.println("Adresse : "+fed.getAdresse());  
    System.out.print("Disciplines : ");  
    for(String disc : fed.getDisciplines())  
        System.out.print(disc+ " ");  
    System.out.println("\nSportifs : ");  
    for(Integer idSportif : fed.getSportifs()) {  
        // on fait la jointure à la main avec un find  
        Sportif sportif = (Sportif) sportifs.find(eq("_id",idSportif)).first();  
        System.out.println(" - "+sportif.getPrenom()+ " "+sportif.getNom());  
    }  
}
```

## ◆ Résultat :

```
** Fédération Française d'Athlétisme (FFA) **  
Adresse : 33 avenue Pierre-de-Coubertin - 75013 Paris  
Disciplines : 100m 200m saut hauteur marathon  
Sportifs :  
- Roger Blanchard  
- Gérard Lebreton  
...
```

# Utilisation des POJO

- ◆ Insertion d'un sportif
  - ◆ Manipule directement une instance de la classe Sportif
  - ◆ 

```
Sportif saturnin = new Sportif();  
saturnin.setId(12);  
saturnin.setNom("Legrand");  
saturnin.setPrenom("Saturnin");  
saturnin.setAge(21);  
saturnin.setAdresse(new Adresse("12 rue de Navarre", "Pau", 64000));  
ArrayList<String> disciplines = new ArrayList<>();  
disciplines.add("marathon");  
disciplines.add("descente");  
saturnin.setDisciplines(disciplines);  
sportifs.insertOne(saturnin);
```
  - ◆ Si des propriétés / attributs manquent ou sont en trop :  
ils sont ignorés ou remplis avec des valeurs par défaut de Java
  - ◆ S'adapte à la structure flexible des documents dans les collections

# *Conclusion MongoDB en Java*

- ◆ API Java permet de faire toutes les manipulations de documents et collections de MongoDB
- ◆ Toutes les opérations CRUD (on ne les a pas toutes vues)
- ◆ Utilisation de POJO
  - ◆ Très simple : pas besoin d'annotation
  - ◆ Mais mappings basiques : pas de gestion des jointures, pas de références croisées ...
- ◆ Documentations officielles sur MongoDB en Java
  - ◆ Accès synchrone (cf exemples précédents) :  
<https://www.mongodb.com/docs/drivers/java/sync/>
  - ◆ Accès asynchrone avec les reactive streams :  
<https://www.mongodb.com/docs/drivers/reactive-streams/>
  - ◆ Les Javadoc des API :  
<https://mongodb.github.io/mongo-java-driver/4.8/apidocs/>